

# SMOMBIE 2.0

Smart(phone) up your life

## 4 Gemeinden 4 Termine 4 Themen

✓ Attenkirchen, 16.06.2018, DIY Filme mit Smartphone und Tablet

✓ Nandlstadt, 30.10.2018, „Like“ mich! Freundschaften in Sozialen Medien

**Mauern, 16. Februar 2019, Handy- und VR-Game-Design mit CoSpaces**

Au i. d. Hallertau, Herbst 2019, Smartphone-Fotographie

### Teil 3: Mauern

**Was?** Games entwerfen kann jede\*r – man muss nur irgendwann anfangen. Beim diesem Workshop könnt ihr mit Hilfe des Tools CoSpaces Grundlagen kennenlernen und ein eigenes kleines Spiel für das Smartphone oder VR entwerfen. Für alle, die Interesse an Spielen und Gamedesign haben! Bringt eure Smartphones mit!

**Wer?** Jugendliche ab 12 Jahren aus Attenkirchen, Au, Mauern und Nandlstadt

**Wann?** **Samstag, 16. Februar 2019 von 10.30 bis 15 Uhr**

**Wo?** Jugendtreff an der Mehrzweckhalle Mauern, Schulstr.47

**Kosten?** 3€ für Getränke und einen kleinen Mittagssnack

Infos und Anmeldung bei Sabrina Sgoff

Telefon: 0151 25354077 – E-Mail: [sabrina.sgoff@kjr-freising.de](mailto:sabrina.sgoff@kjr-freising.de) bis 11. Februar

Veranstalter: Jugendpflege Attenkirchen/Mauern Sabrina Sgoff und Jugendpflege Au i. d. Hallertau/Nandlstadt Vroni Hartl

Der Workshop findet statt im Rahmen des Projekts Game Life des JFF – Institut für Medienpädagogik mit Unterstützung des Bayerischen Familienministeriums

